

Design eines Audio-Players für Android

Audio Player für Android gibt es bereits viele, einige sogar quelloffen. Für eigene Projekte sind diese verfügbaren Player aufgrund der Lizenzbestimmungen nur bedingt geeignet. Diese Nische soll der entwickelte Open Player füllen. Im stetigen Dialog mit den Betreuern entstand der Anforderungskatalog. Neben eigenen Ideen und Designentwürfen flossen auch für gut befundene Konzepte aus anderen Apps mit ein. Der entwickelte Open Player vereint die gestellten Anforderungen mit Best-Practice-Ansätzen aus der Android-Welt. Zu den Eigenschaften eines guten Audio Players zählen primär eine einfache Bedienbarkeit sowie ein ansprechendes Design. Ein hoher Wiedererkennungswert sorgt für ein intuitiveres Benutzererlebnis. Auch Performance ist relevant, da Reaktionszeiten von über 200ms als störend empfunden werden. Neben der Wiedergabe von Musik und der Wiedergabesteuerung ist auch eine übersichtliche Medienbibliothek entstanden. Wiedergabelisten können ebenfalls erstellt und verwaltet werden. Während einer Testphase wurde die Stabilität auf 20 verschiedenen Geräten von 7 unterschiedlichen Herstellern verifiziert.



Diplomierende
Marcel Derrer
Manuel Friedrich

Dozierende
Martin Loeser
Henrik Stormer

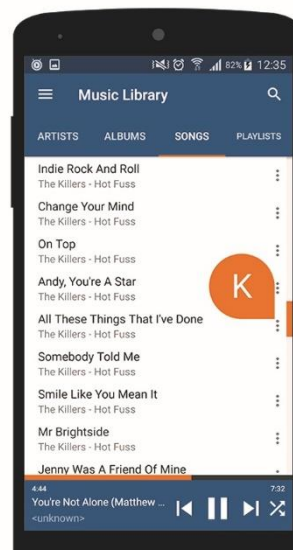
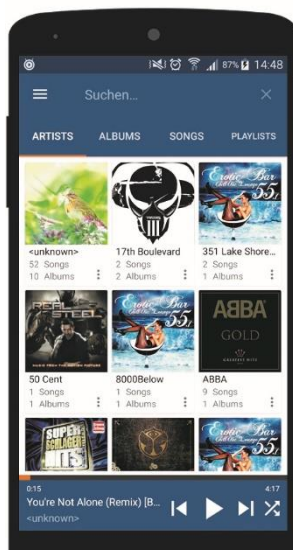


Bild klein 1.