

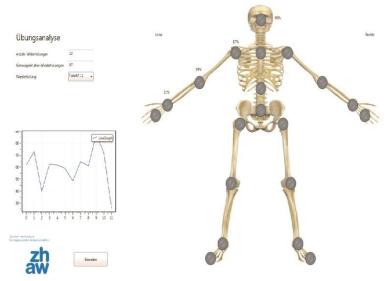
## Physiotherapie mit Kinect II

In der vorliegenden Bachelorarbeit wurde ausgehend von den Vorarbeiten der Projektarbeit ein vollständiges Konzept für Physiotherapie-Übungen basierend auf Microsoft Kinect ausgearbeitet und implementiert. Mit dem entwickelten System können Physiotherapeuten gängige Physiotherapie-Übungen zusammenstellen, die der Patient mit Hilfe von Microsoft Kinect zu Hause durchführen kann. Dabei wird der Patient vom System angeleitet und es protokolliert die wichtigsten Informationen der Übungsdurchführung für die spätere Besprechung mit dem Therapeuten. Dieser kann damit einfach überprüfen, wie der Patient die Übung durchgeführt hat oder ob dabei Schwierigkeiten aufgetreten sind.



<u>Diplomierende</u> Daniel Oechslin Alexander Soller

<u>Dozent</u> Hans-Peter Hutter



Die Abbildung zeigt die Analyseansicht aus der Therapeuten-Applikation.