

### Spiel für politische Meinungsbildung

In einer funktionierenden Demokratie setzen sich die Bürger mit politischen Themen kritisch auseinander. Ein zentraler Bestandteil ist dabei, andere Personen mithilfe von treffenden Argumenten von der eigenen Meinung zu überzeugen.

Ziel dieser Arbeit ist es, ein Spiel zu entwickeln, das genau diese Fähigkeiten schult, eine Ansicht wirkungsvoll darzustellen.

Um ein breites Publikum zu erreichen, soll es über das Internet spielbar sein und nach Möglichkeit eine Koppelung mit den zurzeit sehr populären Social Media-Plattformen bieten.

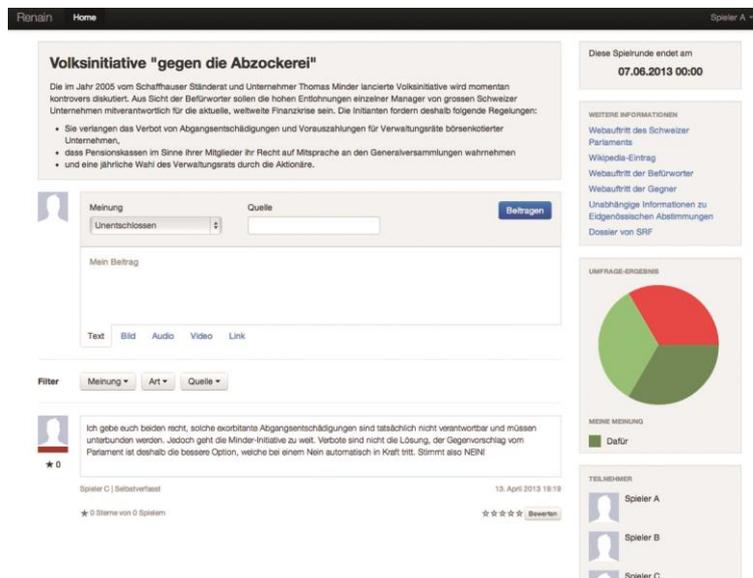
Der grösste Teil dieser Arbeit besteht aus der Konzeption und dem konkreten Entwurf des Spiels. So stellen sich unter anderem die entscheidenden Fragen, wie man einen Beitrag bezüglich seiner argumentativen Wirkung bewertet oder wie sich verschiedene mediale Mittel nutzen und integrieren lassen.

Ein voll funktionsfähiger Prototyp zeigt schliesslich die Funktionsweise des erarbeiteten Konzepts. Diese Software nutzt aktuelle Technologien, welche dem Spieler mit ansprechenden Elementen Spass machen sollen.



Diplomand  
Simon Schurter

Dozierende  
Gerold Baudinot  
Eduard Mumprecht



Die Webseite, auf der das eigentliche Spiel stattfindet, beinhaltet alle notwendigen Elemente wie Themenbeschreibung, Beitragsformular und Umfrageergebnis.