

Ein Verfahren zur Lösung von Anordnungsproblemen basierend auf Wang Parkettierungen

Die vorliegende Bachelorarbeit untersucht die Möglichkeit, Anordnungsprobleme, beispielsweise in den Themengebieten Architektur, Chip Design oder Kunst, mithilfe von Wang-Kacheln und Abhängigkeiten höherer Ordnung zu lösen.

Die vorgeschlagene Lösung bietet ein Software-Framework, um Kacheln zu erstellen, in allen möglichen Kombinationen zu platzieren, zu filtern und schlussendlich visualisiert als Bild auszugeben.

Der in der vorliegenden Arbeit präsentierte Lösungsansatz umfasst des Weiteren eine deklarative Sprache, um Objekte höherer Ordnung sowie deren Abhängigkeiten zu erfassen. Der einfache Ansatz des Wang-Parkettierungs-Algorithmus wird dabei nicht verändert.



Diplomierende
Nicolas Gagliani
Joris Morger

Dozierende
Rudolf Marcel Fuchsli
Dandolo Flumini

Automatisch generierte Landschaft durch das
Framework

