

## Web-Application for Large, Interactive Outdoor Display

Das Ziel dieser Bachelorarbeit ist es, Möglichkeiten aufzuzeigen, welche grosse Outdoor-Displays mit Touchfunktionalität bieten. Dazu sollten möglichst kreative und innovative Prototypen in Form einer Webapplikation implementiert werden. Der Funktionsumfang dieser Webapplikation wurde nicht genauer definiert, was viel Spielraum für Interpretation und eigene Ideen offenliess.

In einer ersten Phase wurden diverse Ideen zusammengetragen, von denen einige, so beispielsweise ein App zum Ausmalen von Malvorlagen, ausgewählt und als Prototypen implementiert wurden. Beim Konzept und der Entwicklung der Webapplikation wurde insbesondere darauf geachtet, diese möglichst benutzerfreundlich und intuitiv zu gestalten.

Ein Attraktionsmodus fordert dazu auf, den Bildschirm zu berühren. Auf der Startseite wird eine Übersicht der vorhandenen Kategorien gegeben. Nach dem Auswählen einer Kategorie werden die darin enthaltenen Apps angezeigt. Apps können durch einfaches Antippen geöffnet werden.

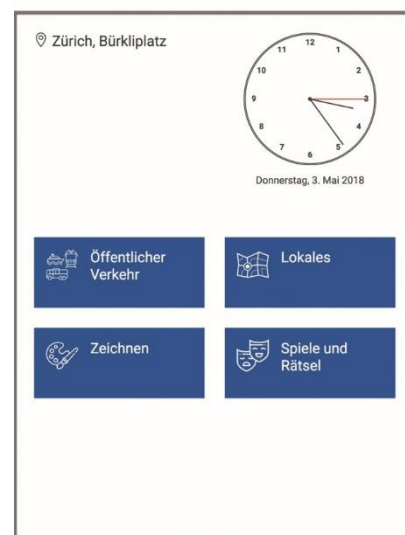
Als Abschluss der Arbeit wurde die implementierte Lösung im Rahmen eines Usability Testings von sechs Testpersonen getestet. Das Feedback der Testpersonen wurde ausgewertet und hat bereits einige Überlegungen für eine Weiterentwicklung der Webapplikation angestossen.

Die implementierte Lösung zeigt einige Möglichkeiten auf, welche grosse Touchbildschirme bieten und kann als Basis für die Weiterentwicklung genommen werden.



Diplomandin  
Maria Waldvogel

Dozent  
Andreas Meier



Startseite, optimiert für grossen  
Outdoor-Touchbildschirm