

Entwicklung einer Tankstellen-/Charging-Finder-App

Auftrag der Bachelorarbeit ist die Entwicklung einer App, die das Finden von Tankstellen ermöglicht. In der App sollen auf einer Karte Tankstellen angezeigt werden, die vom Benutzer ausgewählten Kriterien entsprechen. Der Benutzer kann sich dann mit einem Tap auf eine Tankstelle die Route dorthin berechnen und anzeigen lassen.

Die App wurde für iOS entwickelt und verwendet Swift als Programmiersprache.

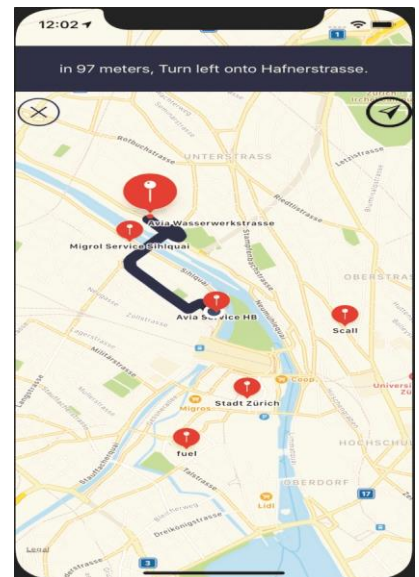
Es handelt sich um eine praktische Arbeit, die stark auf das Attribut «Quality of Life» setzt. Mehrere Benutzertests wurden durchgeführt, um ein Feedback einzuholen und die App so benutzerfreundlich wie möglich zu gestalten. Es gibt bereits ähnliche Apps auf dem Markt, die vorab untersucht und analysiert wurden, um einen Überblick zu erhalten.

Als Erstes wurde die Grundfunktionalität programmiert. Sobald die Tankstellen auf der Karte sichtbar waren, konnte mit der Entwicklung der Features begonnen werden. Die App durchging drei Versionen. Bei jeder Version wurden Benutzertests durchgeführt, die dabei auftretenden Bugs gelöst und neue Feature-Requests implementiert. Das Resultat ist ein übersichtliches und klares Design, bei dem der Benutzer mehrere Filter und die Anzeige der nächsten Tankstelle bzw. aller Tankstellen in der Umgebung auswählen kann. Mit nur einem Tap sind die Tankstellen sichtbar und mit einem weiteren die Route dorthin. Somit kann die App im Auto schnell und problemlos bedient werden.



Diplomand
Francesco Praloran

Dozent
Henrik Stormer



Die Abbildung zeigt ein Beispiel der Routenführung.