

Entwicklung eines easy-to-use Kartenimports für Tabletop Simulator

Die physische Zusammenkunft zu Spieleabenden wird immer seltener. Dies hat verschiedene Gründe, mitunter auch die zum Zeitpunkt dieser Arbeit geltenden Covid-19-Situation. Mittels Verwendung eines Simulators können die meisten Brett- und Kartenspiele nun jedoch online aufgenommen werden.

Der immense Aufwand, um eigene Kartendecks bei Sammelkartenspielen wie «Magic: The Gathering» oder «Yu-Gi-Oh!» in solch einen Simulator einzubinden, erwies sich als ein zu grosser Zeitfaktor. Für spezifische Anwendungsfälle existieren bereits Applikationen, um diese Arbeit zu automatisieren. Eine Applikation, die unabhängig vom Sammelkartenspiel und dem Simulator ist, wäre jedoch eine Neuheit.

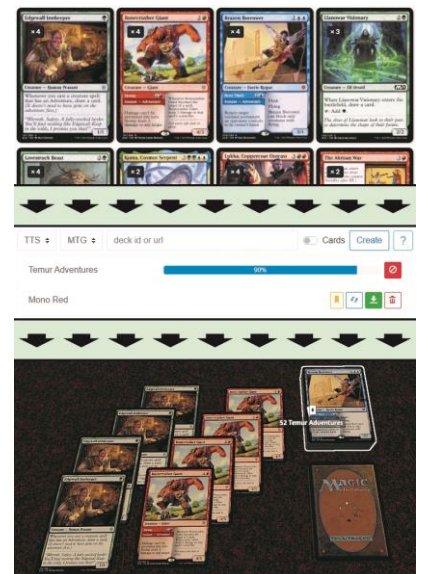
Um zu einem standardisierten Produkt zu gelangen, werden bereits bestehende Methoden auf ihre Automatisierbarkeit hin überprüft. Es wird analysiert, wie der Im- und Export der Decks von Sammelkartenspielen standardisiert werden kann, um sie so in verschiedene Simulatoren einbinden zu können. Daraus wird ein Konzept entwickelt und umgesetzt.

Für diese Bachelorarbeit haben wir ein Webtool entwickelt, mit dem sich einfach und schnell zuvor erstellte Kartendecks vom Sammelkartenspiel «Magic: The Gathering» kostenlos in das Computerspiel «Tabletop Simulator» importieren lassen. Nebst der Hauptfunktion mit seinem persönlichen Deck gegeneinander zu spielen, ergibt sich hier auch eine neue Möglichkeit. So können zum Beispiel neue Decks vor dem Kauf ausprobiert werden. Später kann die Anwendung ohne grossen Aufwand mit anderen bekannten Sammelkartenspielen und Simulatoren erweitert werden. Die Anwendung wird auf einem Webserver gehostet, welcher auch den Konvertierungsprozess der Decks übernimmt.



Diplomierende
Thomas Stieger
Luca Stäheli

Dozent
Andreas Meier



Im Bild sind Ausschnitte zu sehen, wie ein Kartendeck in einen Simulator importiert wurde. Dabei wurde ein bereits digital erfasstes Deck mithilfe des in dieser Arbeit entwickelten Tools umgewandelt.