

Collaborative Web-based tool for the specification of user stories

Softwareprojekte können heutzutage auf viele verschiedene Arten durchgeführt werden. Wichtig dabei ist es, dass das Projekt gut definiert ist und zu jedem Zeitpunkt ein Überblick über den aktuellen Stand und die noch zu erledigenden Arbeiten bietet. Um diese Ziele zu erreichen, existieren bereits unterstützende Softwarelösungen. Ein Konzept wurde im Rahmen der Projektarbeit im Herbstsemester 2020 von Studenten aus der ZHAW entwickelt, welches in dieser Bachelorarbeit erweitert wird.

Diese Arbeit basiert auf der Projektarbeit vom Herbstsemester 2020, wessen Lösung sich speziell auf die Scrum Methodik konzentriert und sogenannte Userstories strikt mit einem Satz definiert. Die Userstories werden zentral gespeichert und können in Zukunft mit Hilfe von künstlicher Intelligenz für die automatische Codegenerierung verwendet werden. Die Webapplikation namens Storyscreen besteht aus einem Kanban-Board, welches es erlaubt Userstories zu definieren, zu bearbeiten und zu verwalten. Diese Userstories sind in Sprints und States unterteilt und ermöglichen somit die Organisation einer Projektarbeit.

Zur korrekten Erstellung von Userstories gehören auch Diskussionen im Team und regel-mässige Treffen, sowie die Analyse von bestehenden Userstories. Diese kollaborativen und analytischen Aspekte werden in dieser Arbeit konzeptioniert und in das bereits bestehende Projekt integriert.

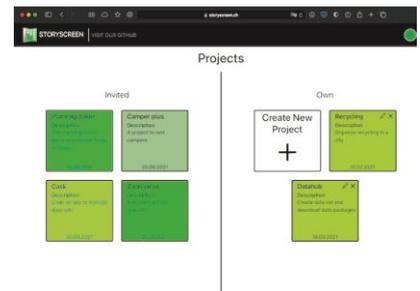
Neu ist für die Verwendung von Storyscreen ein Account notwendig, welcher es erlaubt eigene Projekte zu erstellen und sogenannte Collaborators zu Projekten einzuladen. Die Collaboratoren können ebenfalls das Kanban-Board mit den Userstories sehen und bearbeiten. Dies geschieht in Echtzeit und verhindert eine Inkonsistenz der clientseitigen Daten bei Besprechungen in einem Sitzungszimmer. Die Anwendung kann gleichzeitig auf einem Beamer betrachtet und auf Notebooks von Collaboratoren in der Besprechung bearbeitet werden.

Das Ergebnis ist eine erste Version von Storyscreen, die kollaborative Aspekte integriert und somit die gemeinsame Arbeit in Meetings unterstützt. Die verwendeten Technologien sind NodeJS für das Backend und eine React Single Page Web Application für das Frontend. Für die Datenverwaltung wurde die MySQL Datenbank übernommen und die Struktur den Anforderungen dieses Projektes angepasst.

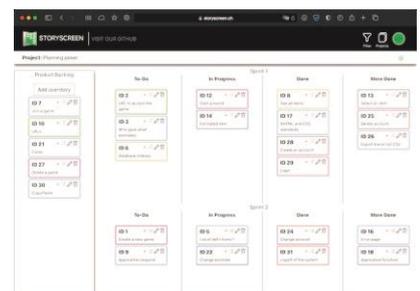


Diplomierende
Severin Schindler
Joël Wichser

Dozentin
Marcela Ruiz



Projektübersicht mit den eigenen Projekten und den Projekten zu denen der Benutzer eingeladen wurde.



Kanban Board eines Projekts mit den auf die Sprints zugeordneten Userstories.