

## Multimedia-Anwendung mit J2ME

Ziel dieser Diplomarbeit war, VoIP-gestützte Anrufe auf Mobiltelefonen verfügbar zu machen. Da viele Mobiltelefone bis heute weder über die nötige Geschwindigkeit bei der Datenübertragung noch über genügend leistungsfähige Hardware verfügen, um ein VoIP-Protokoll direkt zu implementieren, wurde das Problem mit einer Callback-Variante und der Open-Source-PBX Asterisk gelöst.

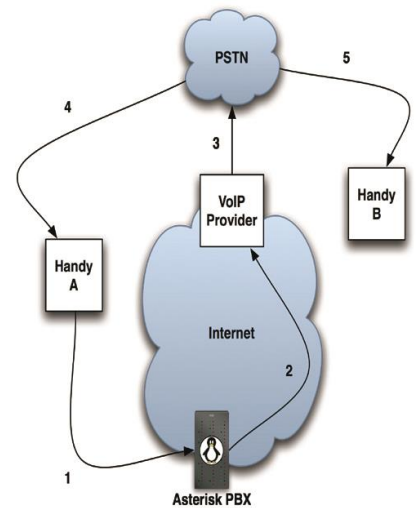
Dazu wurde ein Client in J2ME und ein Server in PHP und J2SE implementiert. Der Client schickt eine Anfrage mit der eigenen und der gewünschten Nummer über seine Datenverbindung an den Server. Der Server steuert sodann über eine Schnittstelle die Asterisk PBX: Diese ruft als erstes den Client über einen VoIP-Provider zurück. Dann ruft sie den gewünschten Teilnehmer an und schaltet ihn zum Client durch.

Die implementierte Lösung funktioniert und erfüllt die technischen Anforderungen. Wirtschaftlich gesehen bringt die Lösung aber aus folgendem Grund kaum Vorteile gegenüber einer normalen Handy-Verbindung: Da die Lösung zwei Verbindungen in die Netze der jeweiligen Carrier benötigt, machen die sogenannten Terminationskosten jegliche Kostenvorteile von VoIP zumindest für nationale Gespräche zunichte.



Diplomand/in  
Javier Vazquez Rodriguez

Dozent  
Hans-Peter Hutter



Kommunikations-Sequenz des  
Callback-Konzepts