

## Kooperative Mind- und Brainstorming Groupware

<Ideas are like rabbits. You get a couple and learn how to handle them, and pretty soon you have a dozen.> (John Steinbeck)

Das Web 2.0 hat zu Veränderungen geführt, wie Webapplikationen gesehen werden. Der Benutzer solcher Anwendungen sieht sich immer mehr als Teil einer Gemeinschaft. Einer kreativen Gesellschaft. Wir haben deshalb das Ziel, eine Webapplikation zu entwickeln, in der die Benutzer gemeinsam Ideen entwickeln und zusammen kreativ sein können. Ideen befruchten sich gegenseitig, wir wollen dafür den Spielraum bieten.

Diese Arbeit soll neue Ansätze erforschen, die kollaborative Software einsetzen kann, wann immer der Lösungsweg und das Ziel noch nicht klar sind. Wenn man sowohl Freiraum braucht, um innovative Lösungsansätze zu produzieren, als auch die Möglichkeit, die bisherigen Ansätze zu strukturieren.

Unsere Arbeit ist mit Adobe? Flex umgesetzt, einem Entwicklungsframework zur Programmierung von Internetapplikationen der nächsten Generation. Die Benutzerführung erinnert denn auch mehr an eine Desktop-Applikation, als an eine Webseite.

Als Resultat haben wir ein Framework entwickelt, das es uns erlaubt, drei unterschiedliche Projekttypen umzusetzen, die jeweils eine eigene Arbeitsweise ermöglichen. In Graph-Projekten können Inhalte beliebig zueinander in Beziehung gesetzt werden. Hierarchie-Projekte schreiben eine strikte hierarchische Form ähnlich einer Mind Map vor, und zuletzt können die Benutzer Inhalte in Grid-Projekten frei auf einem Raster anordnen. Allen ist jedoch gemein, dass die Benutzer gleichzeitig zusammen arbeiten und sich gegenseitig inspirieren können, ohne sich zu behindern. Zusätzlich werden alle gemachten Änderungen aufgezeichnet, so dass weder aus Versehen noch aus Experimentierfreude alte Inhalte verloren gehen können. Das Framework bietet zudem eine flexible Basis für Erweiterungen, um noch weitere Methoden der Zusammenarbeit umsetzen zu können.



Diplomierende  
Lukas Peyer  
Benjamin Vanzella

Dozent  
Jan Zeman



Ansicht eines Graph-Projekts. Der erste von drei umgesetzten Projekttypen, in dem Notizen und Gedanken verschiedener Benutzer zueinander in Beziehung gesetzt werden können.



Ansicht eines Grid-Projekts. Hier werden die Titel der Inhalte in einer Übersicht dargestellt, können jedoch zur Bearbeitung herangezoomt werden.